

III. Durchführung des Tests

1. Führer spaziert mit seinem unangeleiteten Hund

Hundeführer DRC-Geschäftsstelle Wesensrichter Original: gelb und blau: rosa: Verteiler:	<input type="checkbox"/> Hund stürmt los <input checked="" type="checkbox"/> Hund läuft los <input type="checkbox"/> Hund geht los	entfernt sich weit <input type="checkbox"/> mittel <input checked="" type="checkbox"/> wenig <input type="checkbox"/> gar nicht	Bewegungsverhalten ständig in Bewegung <input type="checkbox"/> überschießende Bewegungen, verspielt <input type="checkbox"/> überwiegend gleichmäßig <input checked="" type="checkbox"/> wechselnd <input type="checkbox"/> ruhig, bedächtig <input type="checkbox"/> langsam, träge <input type="checkbox"/>
	reagiert auf Richtungsänderungen <input checked="" type="checkbox"/> sofort <input type="checkbox"/> meist <input type="checkbox"/> verzögert <input type="checkbox"/> gelegentlich <input type="checkbox"/> gar nicht	hält Kontakt zum Führer <input type="checkbox"/> sehr eng <input checked="" type="checkbox"/> sehr gut <input type="checkbox"/> gut <input type="checkbox"/> wenig <input type="checkbox"/> gar nicht	Sonstige, spontane Verhaltensweisen apportiert Gegenstände <input type="checkbox"/> nimmt Kontakt zu Menschen auf <input type="checkbox"/> fordert (Führer) zum Spiel auf <input type="checkbox"/> sonstiges: _____
	interessiert sich für Umweltreize <input checked="" type="checkbox"/> stark <input type="checkbox"/> mittel <input type="checkbox"/> wenig <input type="checkbox"/> gar nicht	welche Umweltreize: <u>Witterung</u>	Hund wirkt in diesem Testabschnitt <input checked="" type="checkbox"/> frei <input checked="" type="checkbox"/> fröhlich <input checked="" type="checkbox"/> sicher <input type="checkbox"/> gehemmt
	spontane Verhaltensweisen: _____		<input type="checkbox"/> unsicher <input type="checkbox"/> ängstlich <input type="checkbox"/> hektisch, nervös <input type="checkbox"/> scheu

Testsituation	positiver Verhaltensbereich	problematisches Verhalten / Abbruch bei starker Ausprägung möglich	nicht akzeptables Verhalten / Abbruch	
Identifizierung	<input type="checkbox"/> entspannt <input checked="" type="checkbox"/> steht frei Fokus auf Besitzer <input type="checkbox"/> leichte Erregung <input checked="" type="checkbox"/> kontaktfreudig	<input type="checkbox"/> aufgeregt / erregt <input type="checkbox"/> leichte Unsicherheit <input type="checkbox"/> leichte Stressreaktion <input type="checkbox"/> muss minimal gehalten werden <input type="checkbox"/> weicht kurz zurück <input type="checkbox"/> leichte Unterwürfigkeitsreaktion / Beschwichtigungsgesten	<input type="checkbox"/> angespannt <input type="checkbox"/> Unsicherheit <input type="checkbox"/> Unterwürfigkeit <input type="checkbox"/> Stressreaktion <input type="checkbox"/> weicht stark zurück	<input type="checkbox"/> starkes Angstverhalten <input type="checkbox"/> droht <input type="checkbox"/> beißt/schnappt <input type="checkbox"/> Panik <input type="checkbox"/> Scheue <input type="checkbox"/> entzieht sich
2. Verhalten in der Menschenmenge	<input type="checkbox"/> entspannt <input type="checkbox"/> nähert sich spontan den Menschen <input checked="" type="checkbox"/> läuft sicher durch die Gruppe <input type="checkbox"/> kontaktfreudig	<input type="checkbox"/> läuft sicher mit dem Führer eigenständig, kümmert sich nicht um Führer <input type="checkbox"/> an Menschen nicht interessiert / sicher	<input type="checkbox"/> folgt dem Führer durch die Gruppe/unsicher <input type="checkbox"/> weicht aus <input type="checkbox"/> umkreist die Gruppe <input type="checkbox"/> starke Unterwürfigkeit <input type="checkbox"/> hektisch <input type="checkbox"/> gehemmt	<input type="checkbox"/> entzieht sich <input type="checkbox"/> droht <input type="checkbox"/> Scheue <input type="checkbox"/> Ängstlichkeit
3. Führer spielt mit Hund a) ohne Gegenstand	<input checked="" type="checkbox"/> geht begeistert darauf ein <input checked="" type="checkbox"/> freudig <input checked="" type="checkbox"/> zutraulich	<input type="checkbox"/> heftig <input type="checkbox"/> geht kurz darauf ein <input type="checkbox"/> freundlich / zudringlich	<input type="checkbox"/> ignoriert Spielaufforderung <input type="checkbox"/> unentschlossen / kennt es nicht <input type="checkbox"/> Übersprungshandlungen <input type="checkbox"/> Unterwürfigkeit <input type="checkbox"/> gehemmt <input type="checkbox"/> distanz-/respektlos <input type="checkbox"/> entzieht sich	<input type="checkbox"/> droht <input type="checkbox"/> beißt/schnappt <input type="checkbox"/> Angstaggression <input type="checkbox"/> Frustrationsaggression
b) Spiel mit Gegenstand	<input checked="" type="checkbox"/> Beuteverhalten ausgeprägt <input checked="" type="checkbox"/> trägt ausdauernd <input checked="" type="checkbox"/> trägt freudig zu	<input type="checkbox"/> Beuteverhalten gut erkennbar <input type="checkbox"/> trägt kurz	<input type="checkbox"/> Beuteverhalten mehr oder weniger <input type="checkbox"/> trägt gelegentlich <input type="checkbox"/> kein Beuteverhalten <input type="checkbox"/> kein Tragen <input type="checkbox"/> gehemmt	<input type="checkbox"/> droht <input type="checkbox"/> beißt/schnappt
c) Zerrspiel	<input type="checkbox"/> spielt begeistert mit <input type="checkbox"/> freudig erregt	<input type="checkbox"/> geht kurz darauf ein <input checked="" type="checkbox"/> ignoriert / sicher <input type="checkbox"/> verbeißt sich / nicht	<input type="checkbox"/> verbeißt sich / zunehmend angespannt <input type="checkbox"/> baut Spannung kaum ab <input type="checkbox"/> distanzlos	<input type="checkbox"/> droht <input type="checkbox"/> beißt/schnappt <input type="checkbox"/> Frustrationsaggression